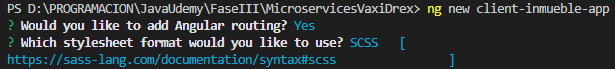
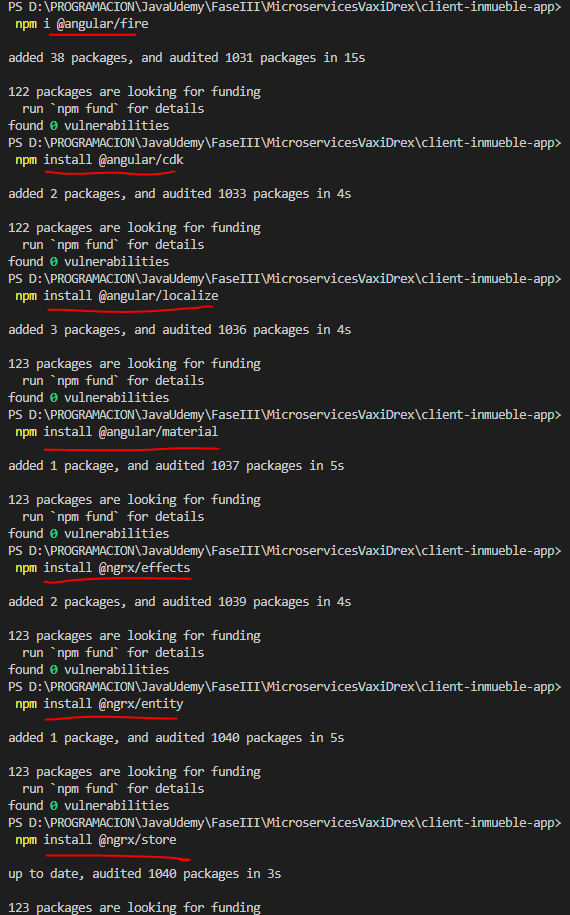
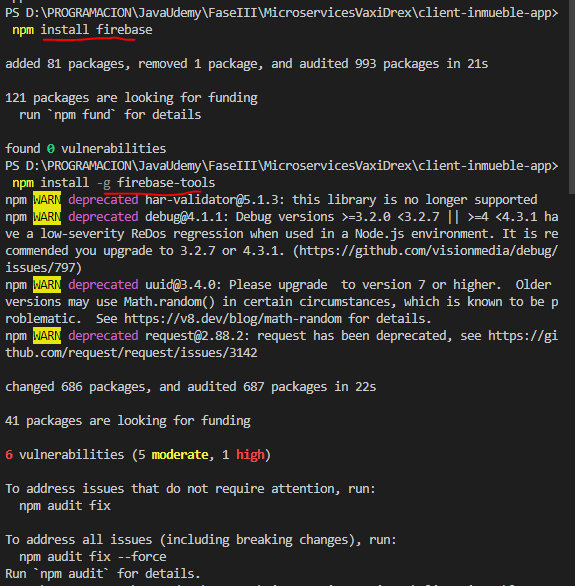
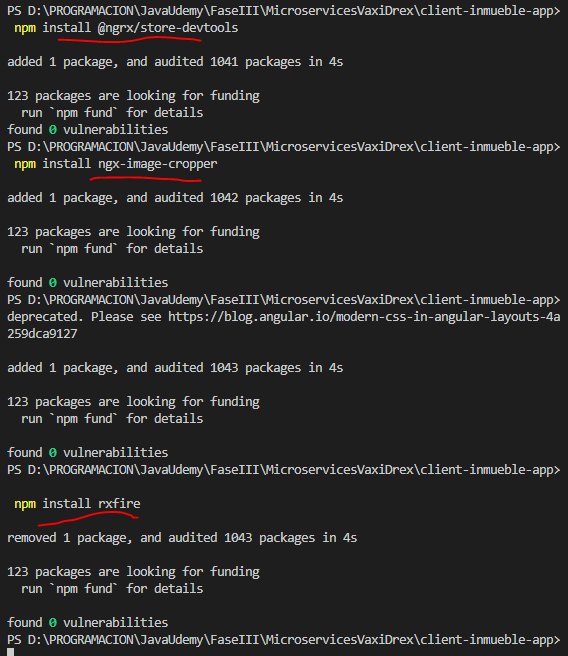
Angular Desarrollo Web Mi Versión

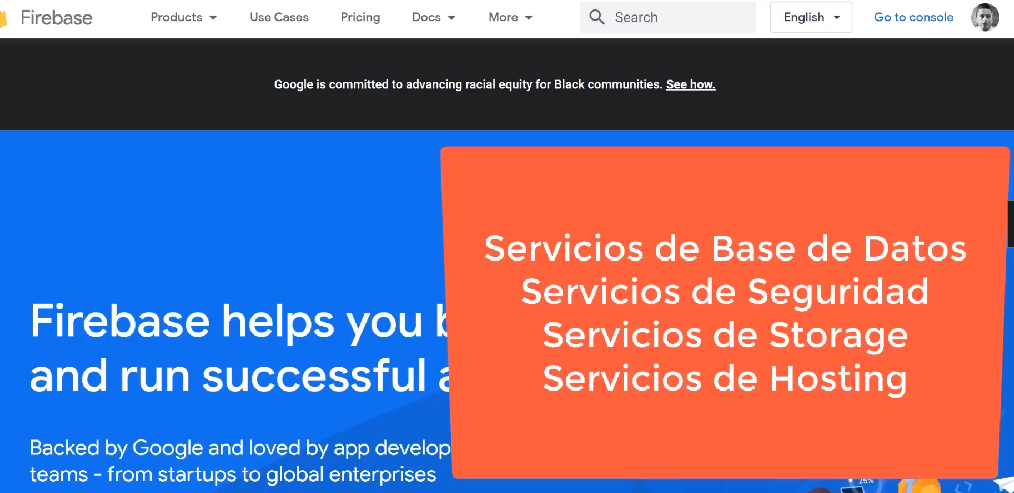
1. Creación del proyecto y librerías





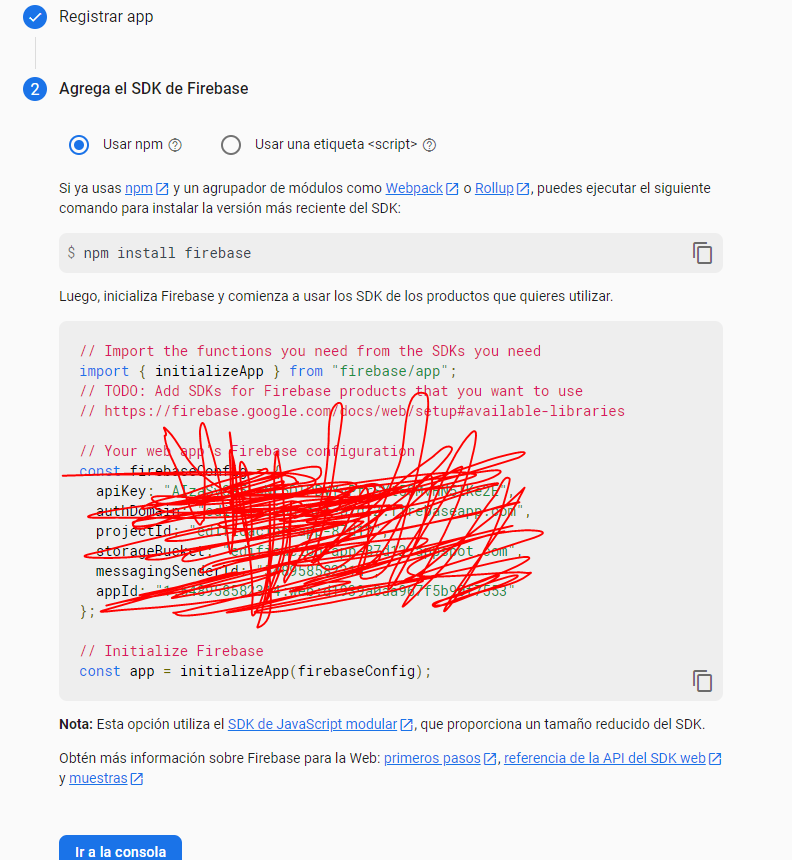


 Configuracion de Firebase



edificacion-app

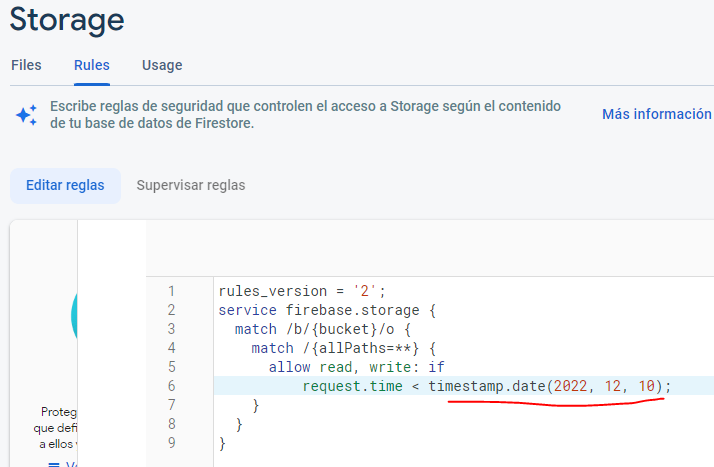
edificacion-web-app



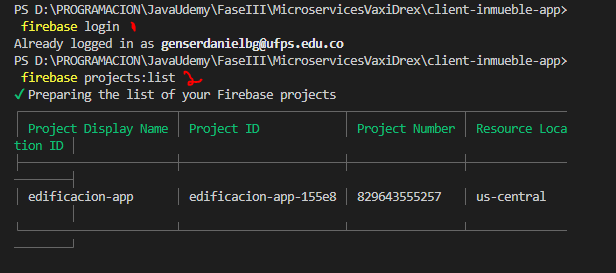
Habilito los servicio de

* 1. Authenticacion – habilito por correo
  2. Firestore Database – Creo la Db de prueba – Reglas publicas
  3. Storage – Modo Prueba - Si le quito la condicion cualquier user tiene permisos de leer y escribir

Tambien puede ser por tiempo y deshabilitamos cualquiera opción ya se dejara en modo DEV

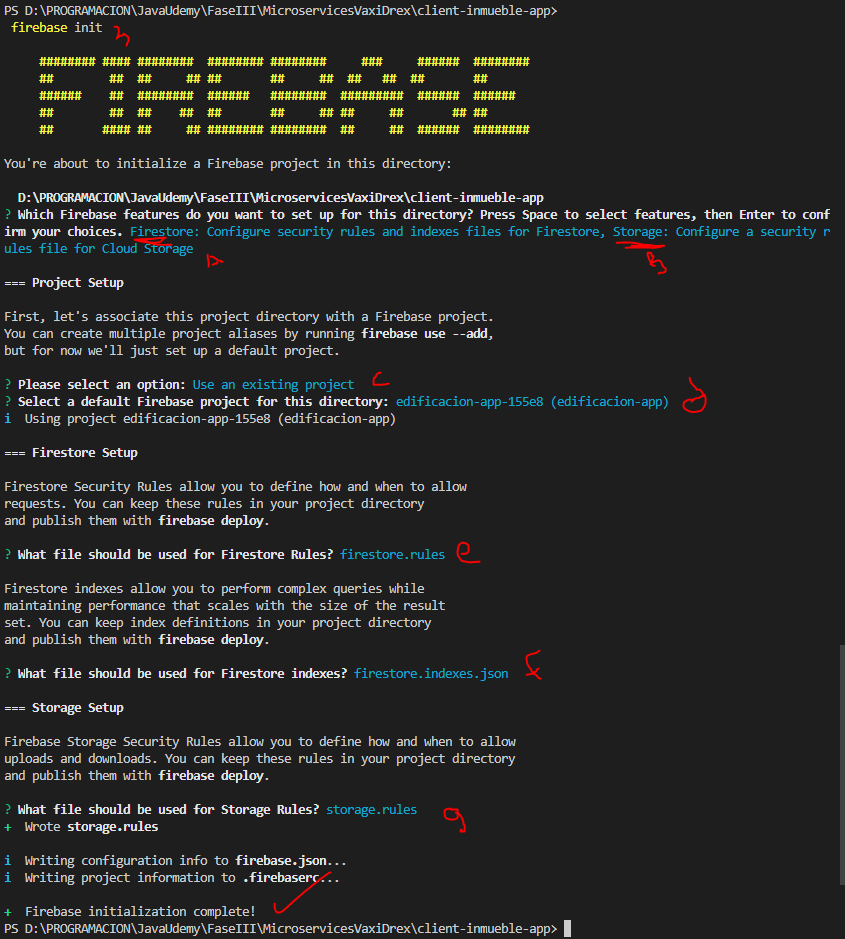
Integracion Angular Firebase



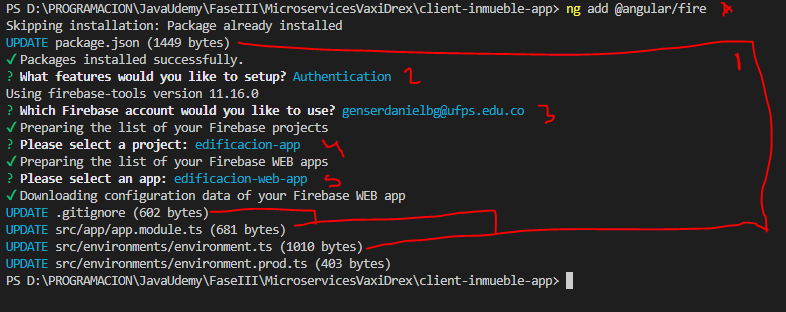
Agriando los servicios de firebase y storage a mi proyecto

1. Login de mi proyecto o lo ejecuto
2. Lista de los proyectos en mi consola de firestore
3. Comando para iniciar la instalación de los servicios
   1. Firestore
   2. Storage

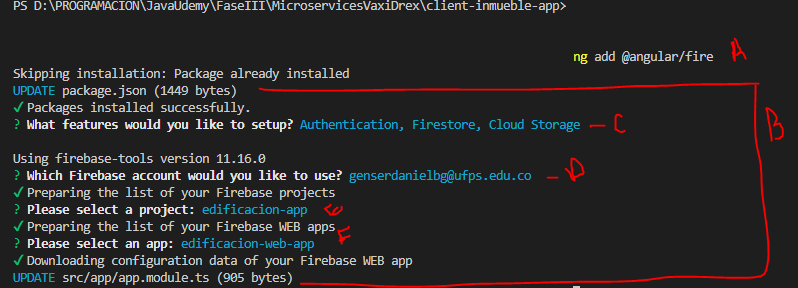
* Configurando los servicios
  1. Proyecto existente
  2. Seleciono el poryecto
  3. Archivo de reglas genérico para Firestore
  4. Archivo de índices para Firestore
  5. Archivo de reglas para storage



1. Configurando el servicio de Autenticacion
   1. Comando para inicializar el servicio
2. Archivos actualziados
3. Servicio a ejecutar
4. User autorizado
5. Proyecto existente
6. Aplicación selecionada

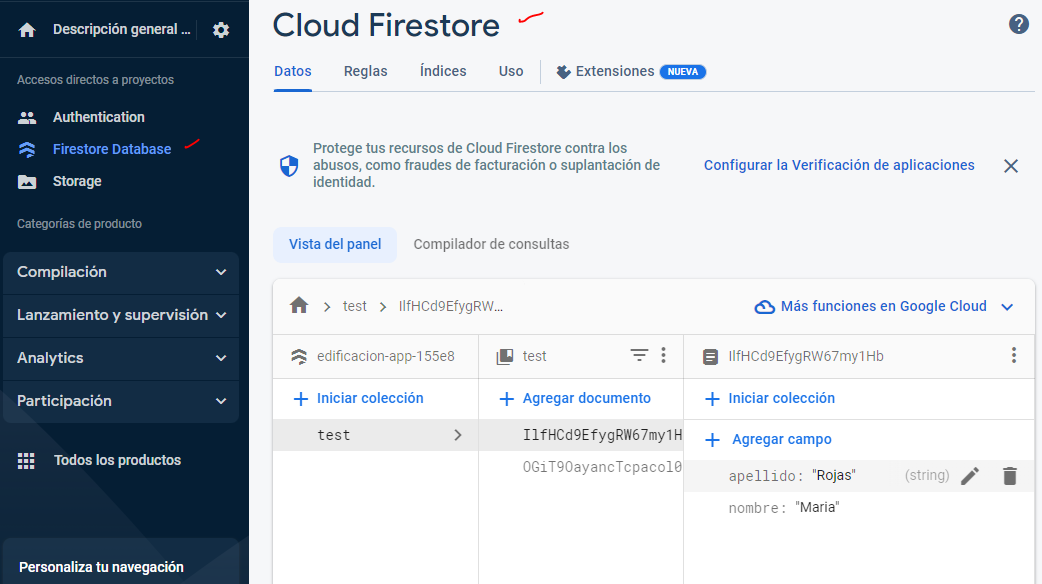


5. Podemos resumir la implementación de los servicios en una sola ejecución

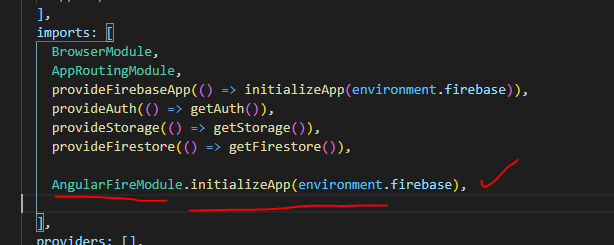


1. Comando a ejecutar
2. Archivos Actualizados con la compilación
3. Servicios a actualizar
4. User permitido en consola
5. Elijo el proyecto
6. Elijo la aplicación

Poblando la data

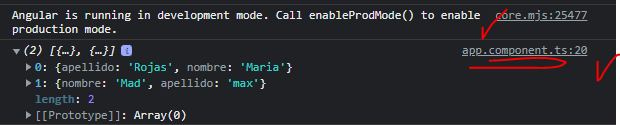


Creo el método ngOnInit para que inicializar las variables, ojo pero antes para superar la autorización en el appModule el importar de firestoreModule lo inicializo con las variables del enviroment



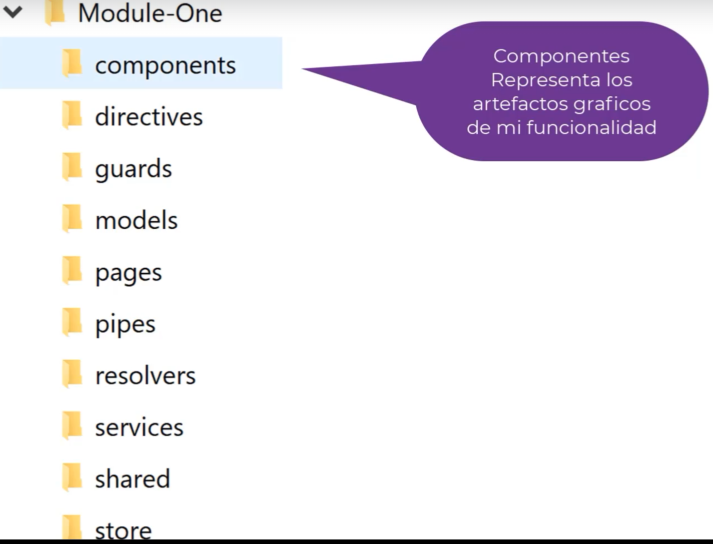
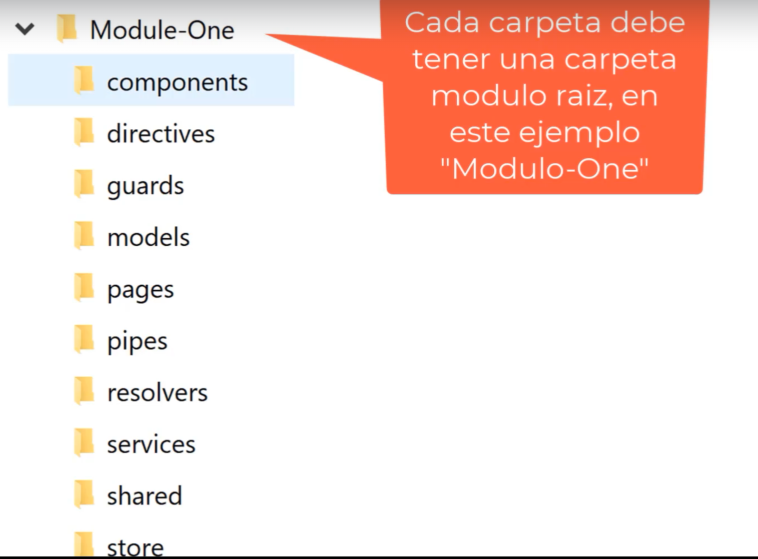
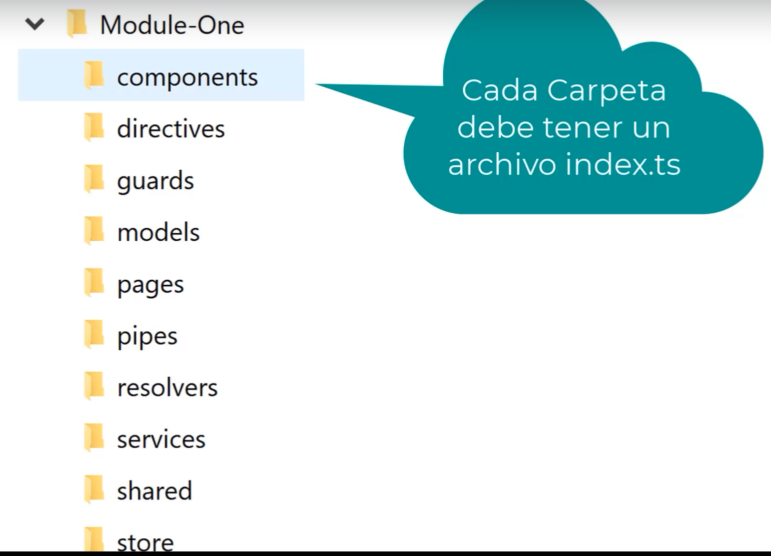


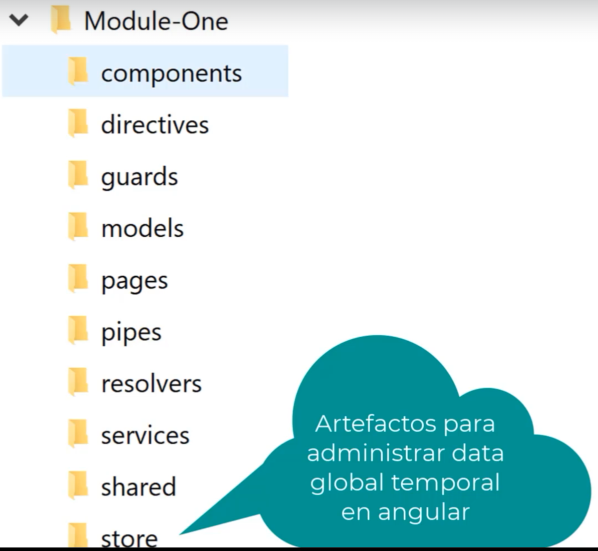
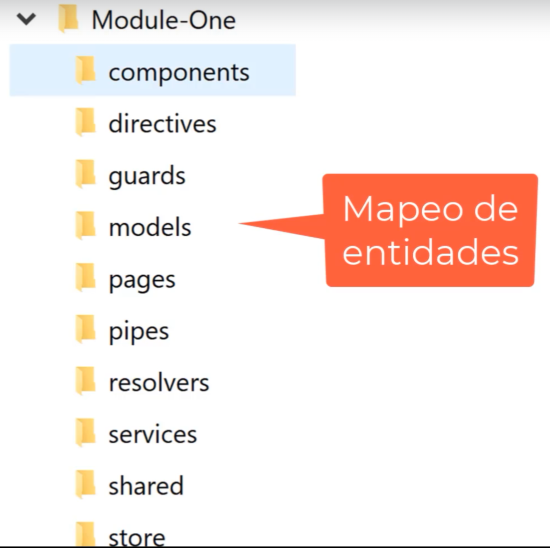
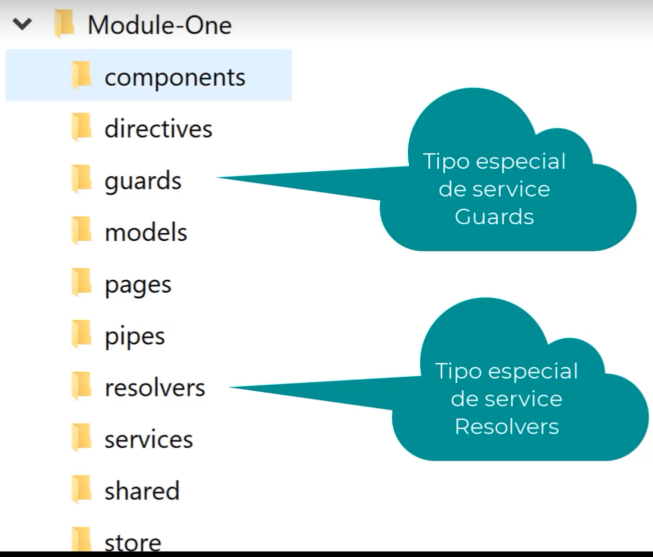
Resultado

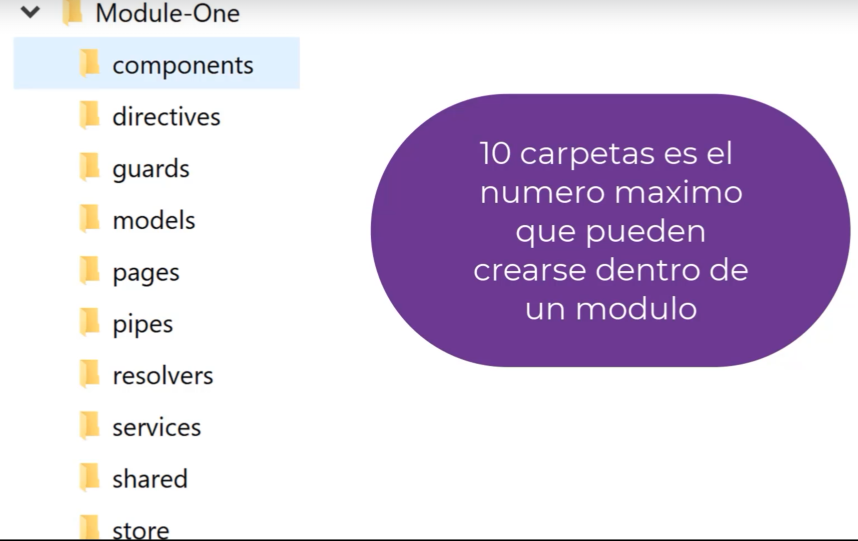
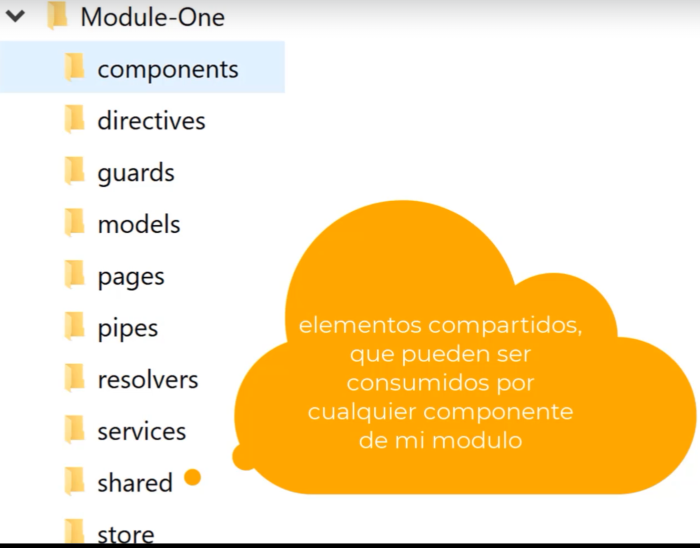
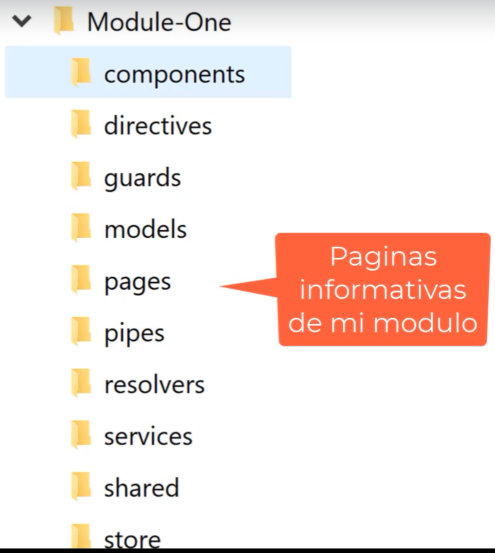


Estructura de modulo shared

Como vemos cada módulo(Carpeta App) puede tener un máximo de 10 carpetas pero eso dependen del requerimiento y funcionalidad a desarrollar según el modulo



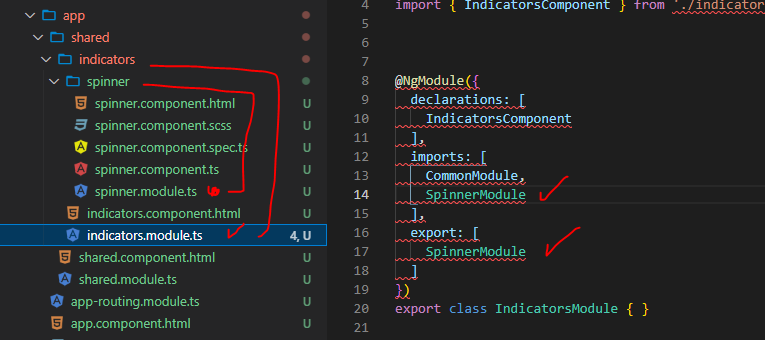
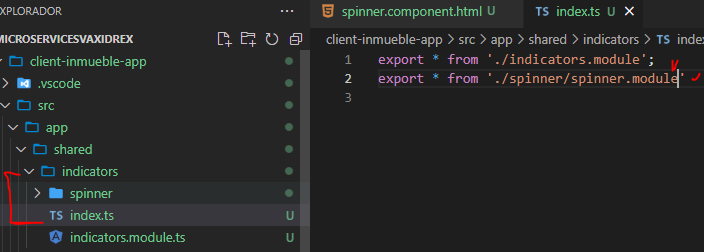




Condiciones de las carpetas

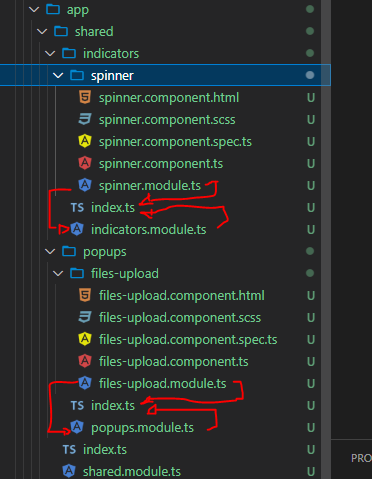
* Un index.ts
* Un Modulo ts (ng g m carperta)
* Subcarpetas
  + Un modulo.ts
  + Complemento (opcional) ( Se repite la estructura cuando en la subcarpeta NO haya un Componente)

Si quiero que la carpeta padre use los datos del componente hijo debo agregar el nombre del modulo hijo por export e import en el modulo Padre

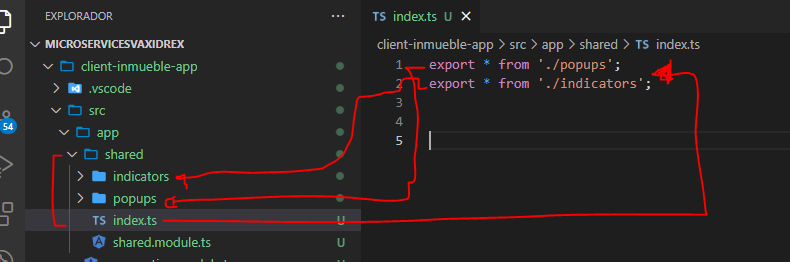
La carpeta indicartors contrendra todos los spiners (Icono de cargar la pagina)

Popus(Ventana emergente para realizar el addload de archivos al servidor (jpg))



Es la configuracion GENERICA SIEMPRE QUE CONTENGA UNA SUBCARPETA DENTRO DE LA CARPETA

Para que las carpetas sean publicas lo establezsco de la siguiente forma



Angular y SCSS  Angular

Herramientas para el desarrollo de scss <https://sass-lang.com/>

<https://m2.material.io/design/color/the-color-system.html#tools-for-picking-colors> (Stilos para el color de la pagina)

<https://m2.material.io/resources/color/#!/?view.left=0&view.right=0> (Guia de colores para las difrentes secciones de mi pag)